

## CREACION DE METODOS

### INTRODUCCION

Para usar un método en JAVA primero debemos de crear el objeto basado en una clase. Vamos a comenzar con un ejemplo simple, enviar un mensaje usando un objeto y un método saludar.

Ejemplo 01: Estructura básica de un objeto.

```
// Estructura del objeto
public class Ejer050201 {

    // Configura el nuevo objeto
    public Ejer050201() {
    }

    public static void main(String[] args) {
        // Crea la aplicacion en JVM
    }
}
```



**REGLA:** En JAVA toda aplicación comienza con el método main.



*REGLA: Solo puede existir un método main en una aplicación, todo lo demás serán métodos contenidos en objetos*

## PASO 01: Crear el objeto

En primer lugar, debemos de crear el objeto principal de nuestra aplicación.

```
// Estructura del objeto
public class Ejer050201 {

    // Configura el nuevo objeto
    public Ejer050201() {
    }

    public static void main(String[] args) {
        // Crea la aplicacion en JVM
        Ejer050201 obj = new Ejer050201();
    }
}
```

Al crear el objeto JVM llama en forma automática al constructor de la clase. Este llamado crea un objeto basado en la estructura previamente especificada.

## PASO 02: Crear método saludar

El objetivo de este método es enviar un saludo.

```
// Estructura del objeto
public class Ejer050201 {

    // Configura el nuevo objeto
    public Ejer050201() {
    }

    public void saludar(){
        System.out.println ("Bienvenido a la POO");
    }

    public static void main(String[] args) {
        // Crea la aplicacion en JVM

        Ejer050201 obj = new Ejer050201();

    }
}
```



*NOTA: Este método no regresa ningún valor.*

PASO 03: Llamar al método para que ejecute la tarea designada que es saludar.

```
// Estructura del objeto
public class Ejer050201 {

    // Configura el nuevo objeto
    public Ejer050201() {
        this.saludar(); ←
    }

    public void saludar(){
        System.out.println ("Bienvenido a la POO");
    }

    public static void main(String[] args) {
        // Crea la aplicacion en JVM

        Ejer050201 obj = new Ejer050201();

    }
}
```

Si ejecutamos ahora si el programa, aparecerá el saludo del método.

```
General Output
-----
Bienvenido a la POO
Process completed.
|
```

Este es el ciclo base para comenzar a aprender el paradigma orientado a objetos.